Use-Case Beschreibung Pizzeria

|  |  |
| --- | --- |
| Name des UC12 | Bestellungen anzeigen |
| Hauptakteur | Kellner, Pizzabäcker |
| Beteiligte (Stakeholder) und Interesse | Kellner möchte schnellstmöglich die fertigen Bestellungen an seine Kunden ausliefern.  Pizzabäcker möchte die Bestellungen schnellst- möglich zubereiten. |
| Vorbedingungen/ Voraussetzung | Applikation: Pizzeria wurde gestartet und Hauptmenü wird dargestellt. Bestellungen liegen vor. |
| Zusicherung im Erfolgsfall | Es werden zu jeder Bestellung   * Auftragsnummer * Uhrzeit der Bestellungsaufnahme * Tisch-Nr * Status der Bestellung * Name des Gerichts * Größe des Gerichts, * Ggf. Extras (Zutaten) * sowie Mitnahme-Option   auf dem Bildschirm dargestellt. |
| Mindestzusicherung | Das System ist bereit um weitere Aktionen durchzuführen. |
| Fachlicher Auslöser (Trigger) | Pizzabäcker oder Kellner wählt Menüpunkt: „Bestellungen anzeigen“ im Hauptmenü aus. |
| Hauptszenario | 1. *Pizzabäcker/Kellner* wählt Menüpunkt: „Bestellungen anzeigen“ aus. 2. Das Teilsystem: *Bestellungssystem* stellt fest, dass Bestellungen vorhanden sind. 3. Das Teilsystem: *Bestellungssystem* stellt die Bestellungen dem *Akteur* auf dem Bildschirm dar. |
| Alternativzweige vom Hauptszenario (2a) | 2a. Das Teilsystem: *Bestellungssystem* erkennt, das keine Bestellungen vorhanden sind:  2a1. Das Teilsystem: *Bestellungssystem* benachrichtigt den Akteur mit dem Hinweis: „Es liegen keine Bestellungen vor“.  2a2. Use Case wird abgebrochen. |